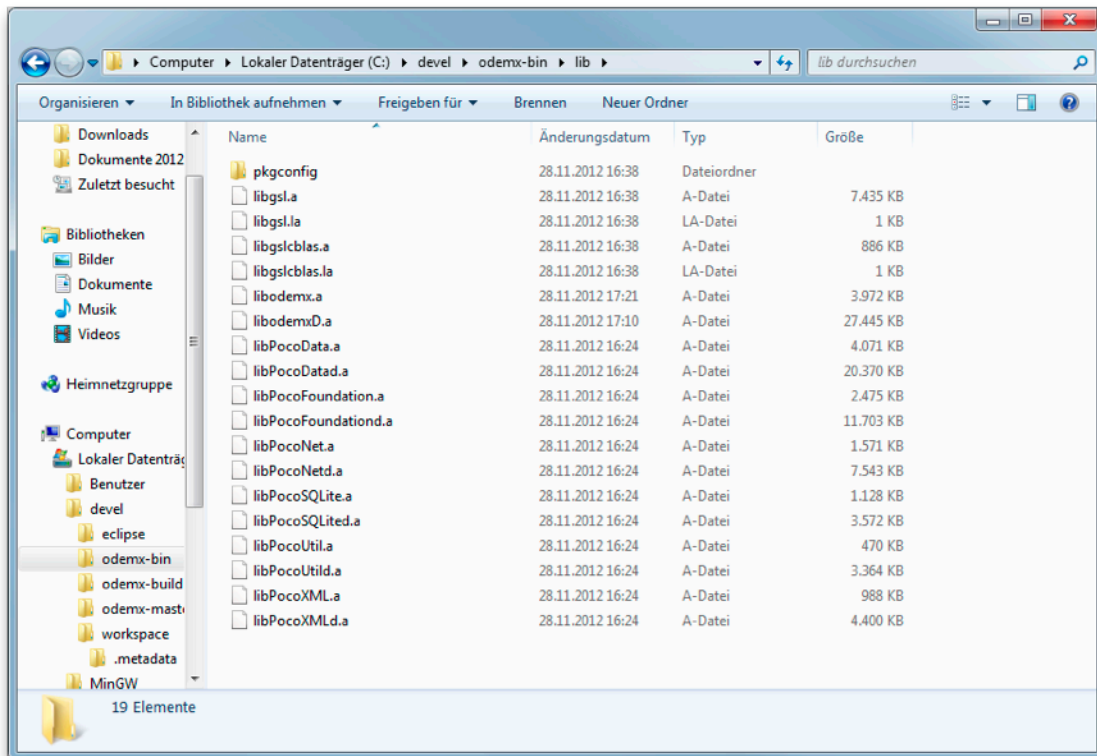


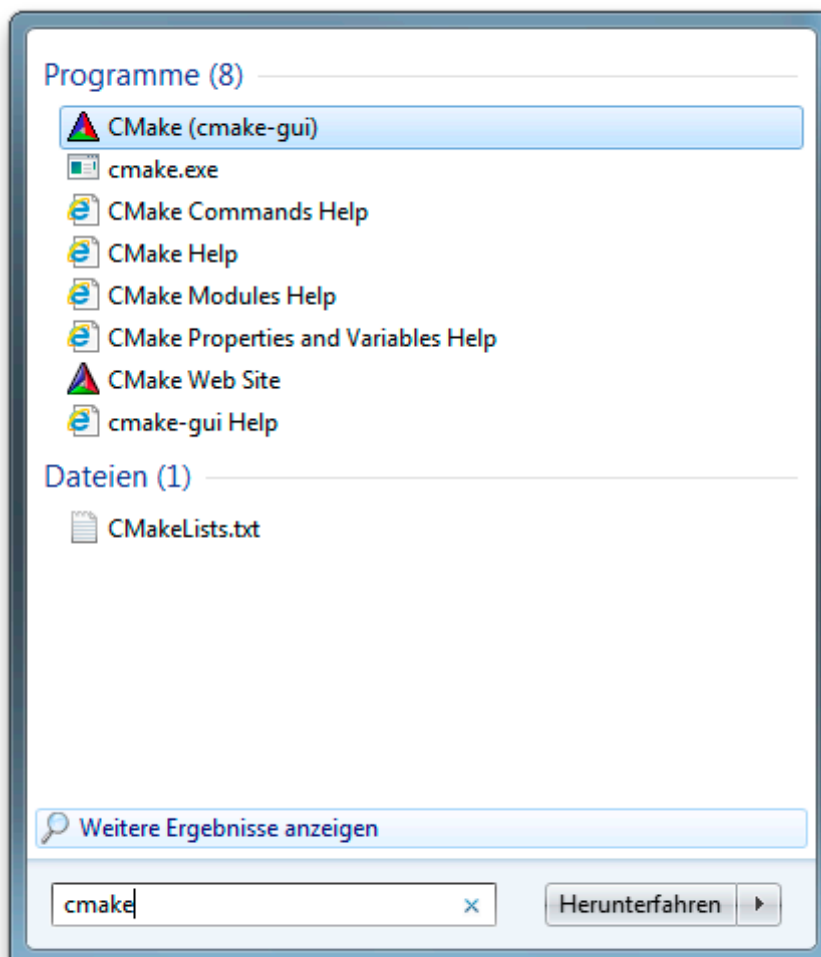
# Troubleshooting ODEMx

1. Überprüfe ob sich im Verzeichnis „c:\devel\odemx-bin\lib“ folgende Dateien befinden:

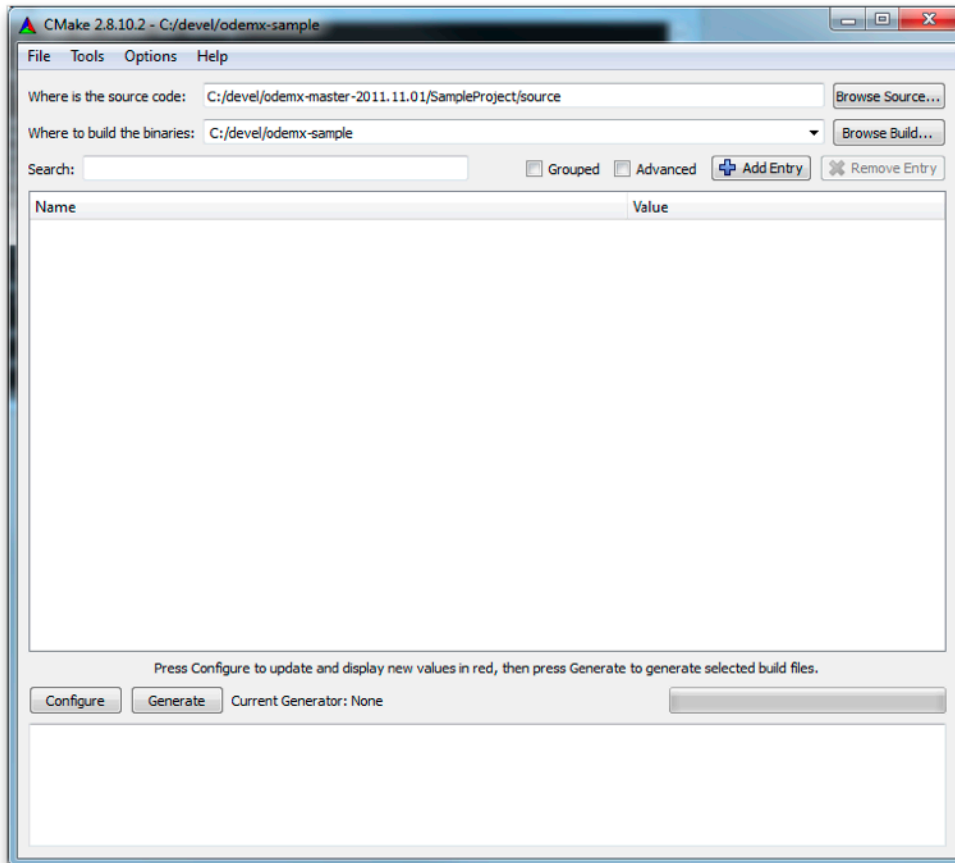


2. Erzeuge neuen Ordner „c:\devel\odemx-sample“

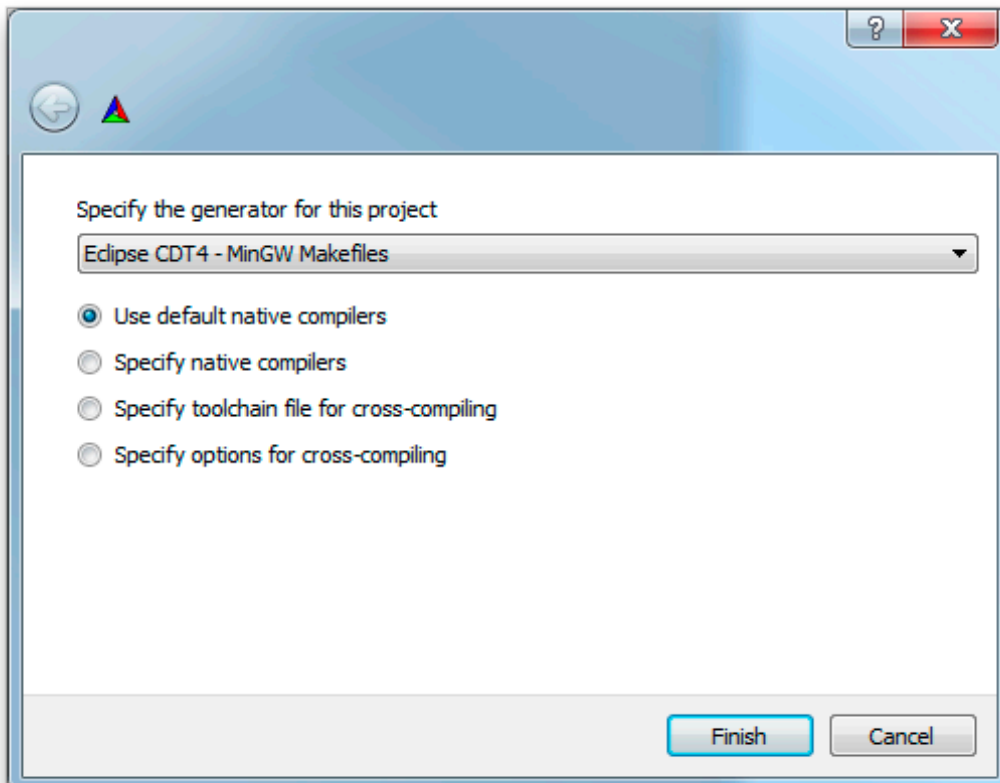
3. Starte Programm „CMake (cmake-gui).“



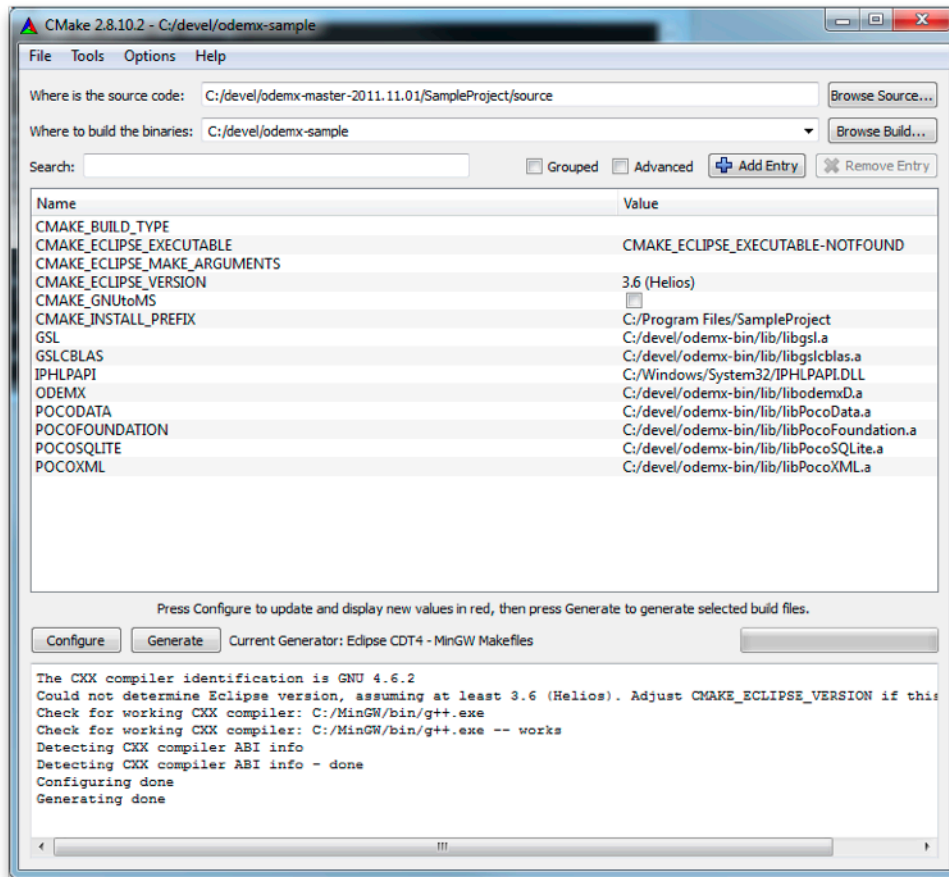
4. Stelle Source- und Build-Verzeichnis wie folgt ein.



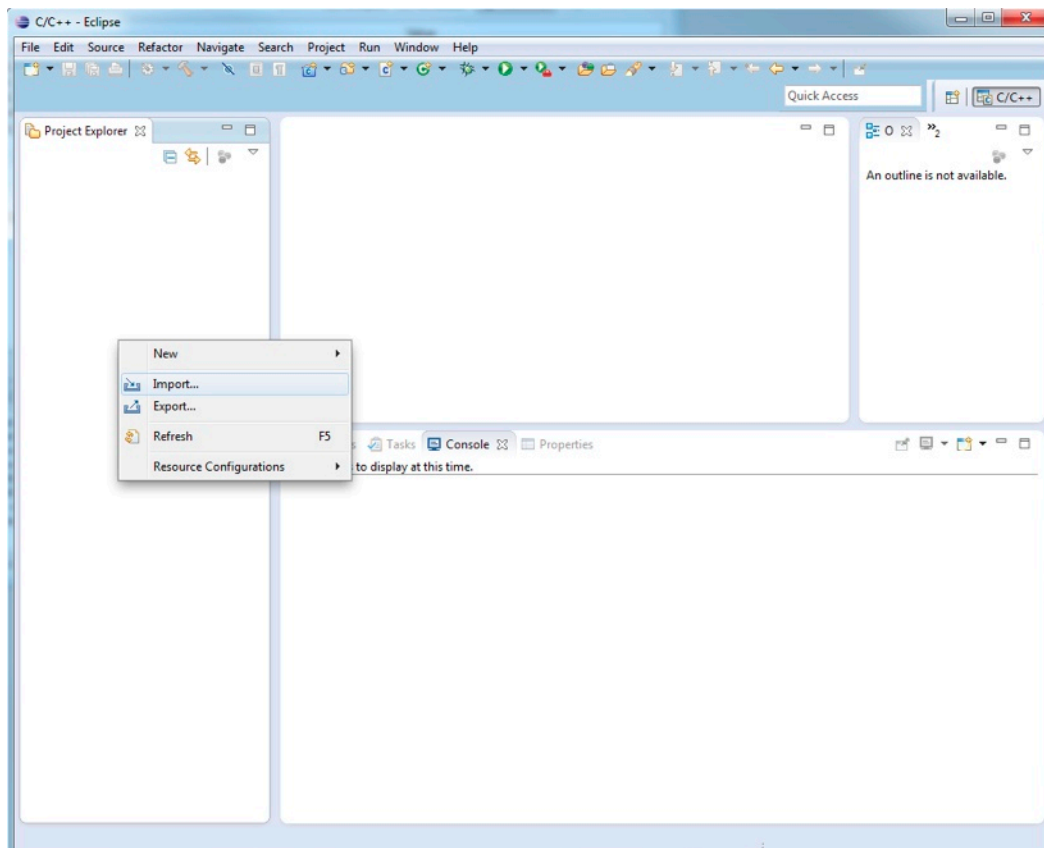
5. Klicke auf „Generate“ und wähle den Generator „Eclipse CDT4 - MinGW Makefiles“ aus.



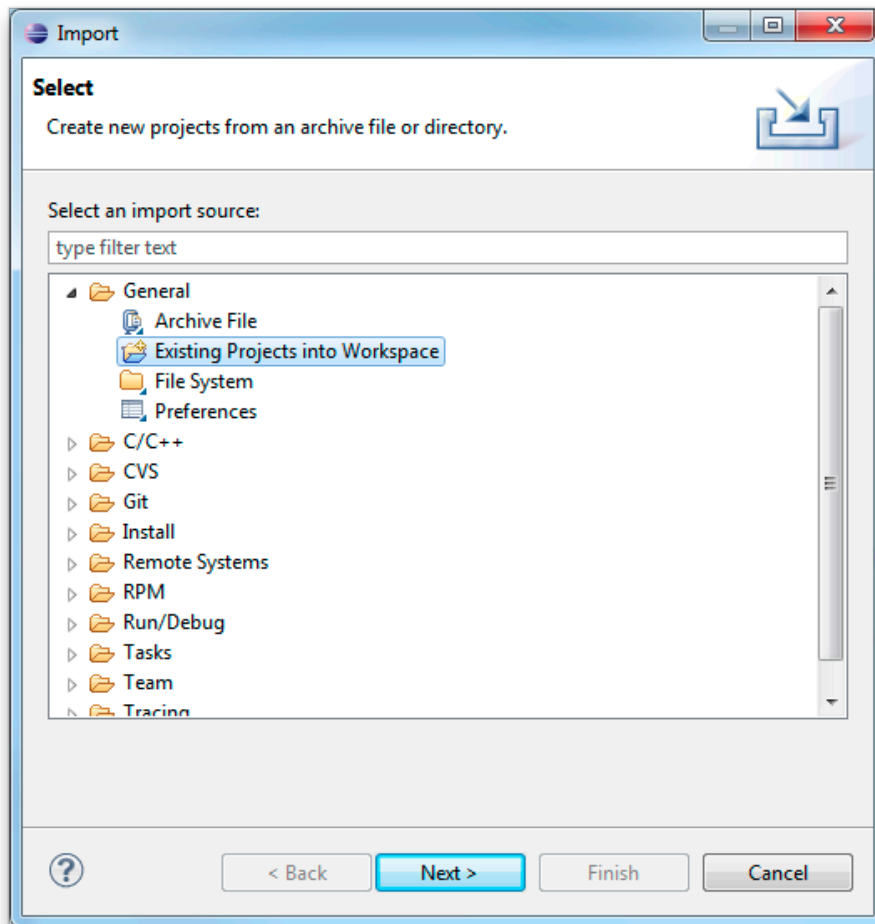
6. Das Ergebnis sollte ungefähr so aussehen:



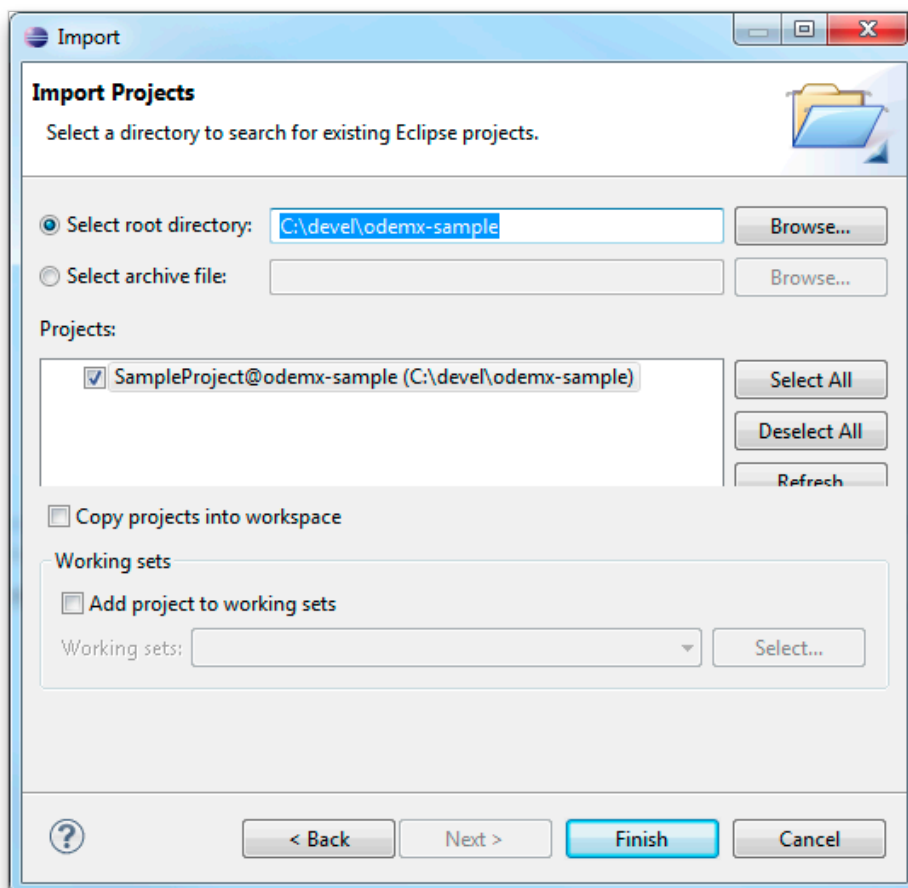
7. Starte Eclipse und starte Import-Assistenten.



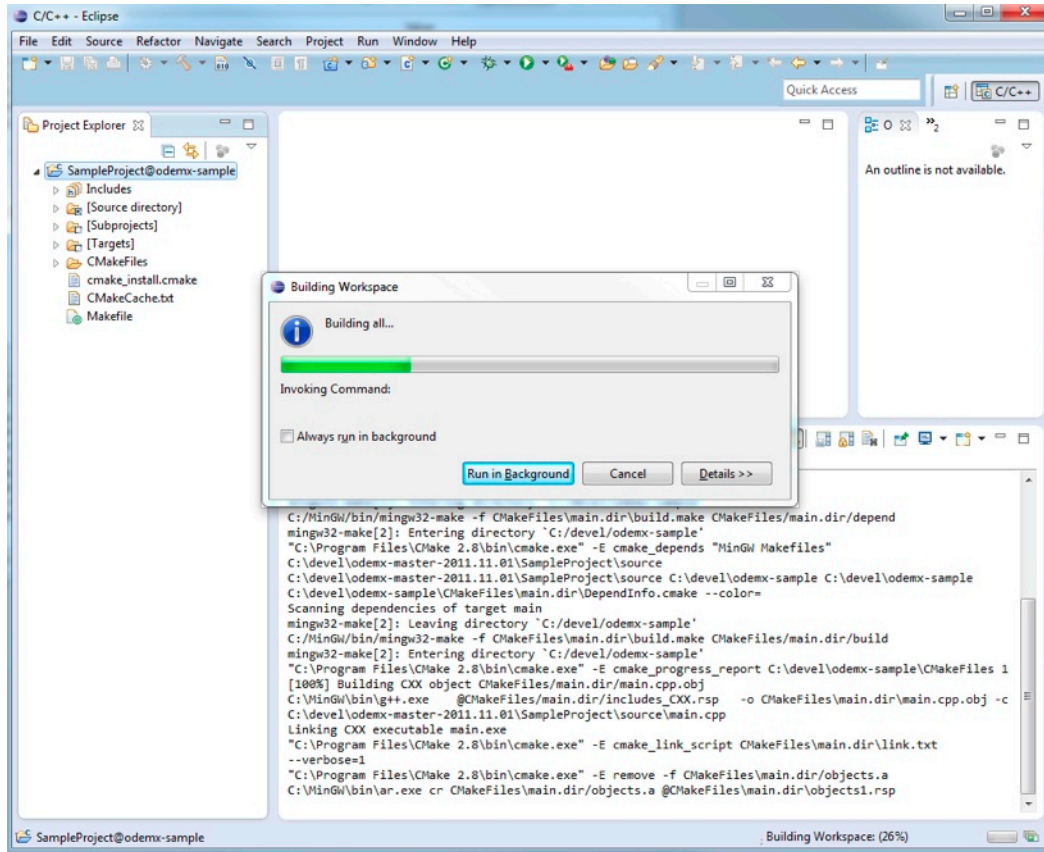
8. Wähle „General -> Existing Projects into Workspace“, dann „Next“.



9. Als „root directory“ trägst du den Pfad „C:\devel\odemx-sample“ ein, wählst du SampleProject aus und klickst auf „Finish“.



## 10. Mit CTRL+B kannst du das Projekt übersetzen.



## 11. Im Ordner [Source directory] befinden sich die Quelldateien des Projektes.

